✠

MODO FACIL Y BREVE PARA SABER *LAS CINCO REGLAS* DE CUENTAS;

LA REGLA DE TRES SIN TIEMPO,
LA DE TRES CON TIEMPO,
LA DE TRES BASTARDA,
LA DE COMPAÑIAS,
LA DE QUEBRADOS,
Y OTRAS REGLAS CURIOSAS Y UTILES.

CORREGIDO EN ESTA ULTIMA impresion.

Con licencia en Sevilla, en la Imprenta de Vazquez, é Hidalgo.

TABLA.

2 veces	2	4
2	3	6
2	4	8
2	5	10
2	6	12
2	7	14
2	8	16
2	9	18
2	10	20
3 veces	3	9
3	4	12
3	5	15
3	6	18
3	7	21
3	8	24
3	9	27
3	10	30
4 veces	4	16
4	5	20
4	6	24
4	7	28
4	8	32
4	9	36
4	10	40
5 veces	5	25
5	6	30
5	7	35
5	8	40
5	9	45
5	10	50
6 veces	6	36
6	7	42
6	8	48
6	9	54
6	10	60
7 veces	7	49
7	8	56
7	9	63
7	10	70
8 veces	8	64
8	9	72
8	10	80
9 veces	9	81
9	10	90
10veces	10	100
10	100	1000
10	1000	10000
10	10000	100000
10	100000	1000000

Unidad	1
Decena	12
Centena	123
Millar	1234
Decena de millar	12345
Centena de millar	123456
Cuento	1234567
Decena de cuento	12345678
Centena de cuento	123456789
Millar de cuento	1234567891
Decena de millar de cuento	12345678912
Centena de millar de cuento	123456789123
Cuento de cuento	1234567891234

La inteligencia de la Tabla hasta 10. veces 10. es mas facil, que basta conocer los números para saber su valor; pero desde dicho número, hasta el último, se dirá por la letra lo que montan, para mayor claridad. Diez veces diez, ciento. Diez veces ciento, mil. Diez veces mil, diez mil. Diez veces diez mil, cien mil. Diez veces cien mil, un cuento, que es lo mismo que un millon; y por lo que toca á las unidades, digo, que unidad significa un número solo: Decena, que hablan dos juntos: Centena, que hablan tres: Millar, que hablan quatro; y asi subsiguiente, como está figurado.

SUMAR.

Estas reglas se reducen á juntar en una diversas partidas; pero se advierte, que han de ser todos de una especie y naturaleza, como pesos, ó ducados rls. ó mrs. para cuya inteligencia se forman las siguientes.

Te-

Tenia un hombre de renta, por una parte 362 rls. por otra 423. y por otra 622. pregunto: Quanto tiene de renta en todo? Para ajustar esta cuenta pondras las partidas de esta suerte.

362.
423.
622.
——
1407.
——

Y ahora diras: 2 y 3 son 5 y 2, 7 pon el 7 debajo de la raya, y debajo del 2 ultimo de mano derecha; y luego, siguiendo la segunda linea diras: 6 y 2 son 8 y 2 10. pon un cero debajo, ázia la mano izquierda del 7. y diras: de diez llevo una, la qual has de juntar con el 3 de la tercera linea, diciendo; una y 3 4 y 4 son 8. y 6 son 14. pon el 4 debajo del 6 y diras: llevo 1 y este 1 lo pondras despues del 6 ázia la mano izquierda, con que has ajustado la cuenta, y diras: que tiene de renta en todo 1407 rls. como lo ves figurado.

Tenia de renta un hombre 634 rls. y medio en un Júro, y en un Censo 433 rls. y medio, y en una Casa 872 y medio. pregunto: Quanto tiene de renta en todo? Forma la cuenta como en el exemplo precedente, añadiendo los quebrados asi:

634 m.
433 m.
872 m.
——
1940 m.
——

Y responderas, que tiene de renta en todo 1940. rls. y medio. Advierte que antes de comenzar la suma de los enteros, has de tener cuidado de sumar los quebrados, y si estos llegasen a hacer un entero, lo añadiras a los enteros, y si sobrase de los quebrados algo que no sea entero, lo pondras en lo ultimo de la suma, como lo ves figurado. Y de esta suerte podras ajustar las que se te ofrecieren de esta especie.

RESTAR.

Esta Regla supone haber recibido alguna cantidad, y pagando algo á cuénta, averiguar lo que se resta.

EXEMPLO.

Prestó un hombre á otro 876 rls. y á esta cuenta le pagó 324. Quanto le resta? Pon las partidas asi.

Debo 876.
Pago 324.

Resta 552.

Y ahora diras: quien debe 6 y paga 4 debe 2. Y luego: quien debe 7 y paga 2 debe 5. Y despues: quien debe 8 y paga 3 debe 5. como lo ves figurado: con que tienes ajustada la quenta, y diras que le queda debiendo 552 rls.

OTRO EXEMPLO.

Debia un hombre a otro 7652 rls. y medio, y á cuenta le pago 4562. Quanto le resta? Forma la cuenta de esta suerte, a imitacion de la de arriba.

De-

Debo 7652. m.
Pago 4562.

Resta 3090. m.

Y porque para ajustar esta cuenta, se ve en ella que la primer deuda es medio, se pondra el primero azia la mano derecha, y luego diras: quien debe 2 y paga 2 debe nada. Pon un cero debajo, y despues, por no ser buena cuenta pagar 6 debiendo 5 se tomará una del 6 siguiente, y se aplicara al 5 con que serán 15, y asi diras: quien debe 15 y paga 6 debe 9 y llevo una, que se ha de quitar del 6 que se sigue, diciendo: quien debe 5 y paga 5 debe nada, y luego: quien debe 7 y paga 4 debe 3. Con que responderas, que le resta 3090 rls. y medio, como se ve figurado.

Y si sucediere que en la partida que se debe, y en la que se ha pagado hay quebrados, y que sea mayor el que está en la paga, cómo se hará?

264. m.
132. 3. q.

132. 3. q.

En este caso se ha de reparar, que en los quebrados que se pagaron son 3 quartillos, siendo la deuda medio real; y porque esto no cabe en buena cuenta, se añadira uno á la partida pagada, como está figurado; y siguiendo este metodo, ajustarás las que de esta especie se ofrecieren.

MULTIPLICAR.

Esta Regla es un sumar abreviado, de modo que si multiplicamos 30 por 20 saldran 600. Y si ponemos

mos 20 veces 30 y se suma saldran los mismos 600. y asi en todas las demas. Su practica es como se sigue.

EXEMPLO.

Compró un Mercader 32 varas de tafetan á 8. rls. quanto montan? Forma la cuenta de esta suerte. Y diras: 2 veces 8 16 pon el 6 debajo del 8 y llevo una, y prosiguiendo hablando con el 8. y diras, 3 veces 8 24 y una que llevo 25. pon el 5 debajo del 3. y llevo 2 que pondrás ácia la mano izquierda, y responderas, que 32 varas á 8 rls. montan 256 rls. como lo ves figurado.

32
8
256

OTRO EXEMPLO.

Un hombre compró 468 fanegas de garbanzos á 24 rls. quanto montan? Formala asi.

Y diras como el precedente exemplo: 4 veces 8 32 pon el 2 debajo del 4 y llevo 3. Y siguiendo el metodo, diras: 4 veces 6 24 y tres que llevo 27. pon el 7 debajo del 2 y llevo dos; y ahora diras 4 veces 4 16 y dos que llevo 18. pon el 8 debajo del 4 y diras que llevas 1. y la pondras acia la mano izquierda; luego comenzaras á multiplicar por el 2 diciendo: 2 veces 8 16. pon el 6 correspondiente al 7. y llevo 1. Y ahora diras: 2 veces 6 12 y una que llevo 13 pon el 3 debajo del 8 y llevo 1. y luego diras: 2 veces 4 8 y una que llevo 9. pon el 9 debajo del 1. y hecho esto echaras por debajo una raya, y sumaras las dos partidas. y te saldran 11232 rls. que es lo que montan las 468 fanegas, como se ve en la cuenta.

468
24
1872
936
11232

OTRO

OTRO EXEMPLO.

Compró uno 24 varas de estameña á 8 y medio; quanto importan? Forma la cuenta, y multiplica 24 varas por ocho rls. como está dicho, y luego harás juicio que cada vara te cuesta medio real, y diras, comenzando desde el primer número de las varas que es 2. la mitad de 2 es 1 pon este 1 debajo del 9 y correspondiente al 2. y luego: la mitad de 4 es 2. pon este 2 debajo del otro 2. y echa una raya debajo, y suma las dos partidas, y te saldran 204 rls. que es lo que montan 24 varas á 8 rls. y medio, como en esta cuenta se ve.

24
$8\frac{1}{2}$.
192
12
204

Y siguiendo este metodo, ajustarás las que se te ofrecieren de esta especie.

MEDIO PARTIR.

Esta Regla se llama asi, porque ha de ser el partidor un número solo, y el modo y forma de ajustarlo es como se sigue.

EXEMPLO.

Un Padre dexó 4524 rls. y ordenó, que entre seis hijos los partiesen por partes iguales; á como les toca? Formala asi, y diras: 45 entre 6 tocales á 7. 6 veces 7 42 á 45 van 3. pon el 7 debajo del 5 y encima del dicho 5 el 3 que sobra, y ahora diras: 32 entre 6 tocales a 5. 5 veces 6 30. á 32 van 2. pon el 5 debajo del 2. y las 2 que sobran encima del dicho 2. y diras: 24 entre 6 tocales á 4. 4 veces 6. 24 á 24 nada, y pagado el 2 de este modo.

	00
	0320
6	4524
	754

Y diras, que toca á cada uno 754 rls. como se ve en la cuenta.

OTRO EXEMPLO.

Tenia uno 4800 ducados, y mandó que entre ocho sobrinos que tenia los repartiesen á como toca á cada uno? Sigue el orden del exemplo antecedente.

```
     | oo
   8 | 4800
     ------
       600
```

Y hallarás que á cada uno tocan 600 ducados, en cuya conformidad ajustarás las que se te ofrecieren.

PARTIR POR ENTERO.

Esta Regla se llama partir por entero, porque á lo menos han de ser dos numeros sus partidores, y es dificil su inteligencia: pero se pondran algunos exemplos que ayuden á la comprehension de ella.

EXEMPLO PRIMERO.

Entre 24 compañeros partieron 668 rls. A como les toca? Formala asi.

```
0(2
1 4
2 8 0
6 6 8|27
2 4 4
  2
```

Y diras: 6 entre 2 tocales á 2. 2 veces 2 4 á 6 van 2. pon el 2 encima del 6. y diras, hablando con el 2 que está sobre la raya, y el 4 que es el segundo partidor: 2 veces 4 8 á 16 van 8. pon el 8 sobre el 6 segundo, y porque de 16 va 1 le pondras sobre el 2. Ahora mudarás los partidores, poniendo el 4 debajo del 8. y el 2 debajo del 4. y diras 18, que estan en lo alto, entre 2 tocales á 7. 2 veces 7 14 á 18 van 4 y el uno antecedente pagado. pon el 7 delante del 2 que está sobre la raya, y diras, hablando con dicho 7 y el 4 que es el segundo partidor, 4 veces 7 28 á 28 nada, llevo 2 para 4 van 2 pon el cero encima del 8, y el 2 sobre el 4. y hallarás que toca á cada uno 27 rls. y sobran 20. como se ve en la cuenta.

EXEMPLO SEGUNDO.

Entre 66. Compañeros partieron 986 rls. A cómo les toca? Formala de esta suerte.

Y siguiendo el orden del exemplo precedente, diras, que les tocan 14. rls. y sobran 62 rls.

(6
0 8
3 2(2
9 8 6 (14
6 6 6
6

EXEMPLO TERCERO.

Partieron 46234 rls. entre 242 Compañeros. A. como les toca? Asientala como se ve.

Y diras, que à cada uno tocan 191 rls. y sobran 12. Y siguiendo este orden, ajustarás las que de esta especie se te ofrecieren.

0
0 2
2 0 4(1
2 2 0 5(2
4 6 2 3 4(191
2 4 2 2 2
2 4 4
2

REGLAS DE TRES VARIAS.

A esta Regla, y sus semejantes llaman los Autores de esta Arté la Regla de Oro, y con razon: porque asi como el Oro es de estimacion, por lo mucho que sirve á los hombres, asi esta Regla es semejante por su valor, y por lo mucho que sirve; de tal suerte, que ignorandola, ninguno puede ser buen contador, y para su inteligencia pongo los exemplos siguientes.

EXEMPLO PRIMERO.

Un Mercader fue á una feria y llevo 2500 rls. con ellos ganó 300. Pregunto: si hubiera llevado 4000 quanto ganaria? Forma esta cuenta asi: 2500. 300. 4000. multiplica los 4000. por los 300. y el producto par-

partelo por los 2500. y lo que saliere al cociente gana con los 4000. y lo egecutarás de esta suerte.

	0 0
	2 4 0 0
Si 2500. g. 300. q. 4000.	0 4 0 0 0 0
300.	1 2 0 0 0 0 0 (480
	2 5 0 0 0 0
1200000.	2 5 0 0
	2 5

Y hallarás, que con los 4000 rls. ganarias 480 rls.

EXEMPLO SEGUNDO.

Un Labrador tenia ajustado un mozo en 55 rls. cada mes: sirviole un mes y 24 dias. Quanto ganó? Forma la Regla de tres, diciendo: Si en 30 dias que tiene un mes ganó 55 rls. en 24 dias, que ganaria? Asi:

Si 30 55 24	0 0
55	0 1 2 0
120	1 3 2 0 (44
120	3 0 0
1320	3

Y hallaras, que en los 24 dias ganó 44 rls. que juntos con los 55 del mes hacen 99.

EXEMPLO TERCERO.

Si con 800 ducados gane 500 rls. con 10200 rls. qué ganaré? Aqui es necesario reducir los 800 ducados á rls. porque siempre han de ser de una especie los nombres primeros, y terceros, siendo la Regla como en los precedentes exemplos, la ajustarás como las demas que de esta especie se te ofrecieren.

SE-

SEGUNDA REGLA DE TRES.

Esta Regla se llama con tiempo, porque á lo menos ha de contener quatro cantidades de numeros; y para su conocimiento y practica se forman los exemplos siguientes.

EXEMPLO PRIMERO.

Si diez hombres en veinte dias segaron treinta fanegas de tierra, cincuenta hombres en treinta dias quantas fanegas segaran? Harás asi: multiplica los diez hombres por los veinte dias; y saldran 200. Luego multiplica los cincuenta hombres por los treinta dias, y saldran 1500. de esta suerte.

```
     20          50
     10          30
    ----        ----
    200         1500
    ----        ----
```

Y tienes ya la Regla de tres én orden, que formarás asi:

```
200     30      1500
```

Y multiplicarás los 1500 por los 30. y los 45000 que salen partiras en los 200. y te saldran 225. y estas fanegas segarian los cincuenta hombres en los treinta dias.

```
  1500
    30
 -----
 45000
 -----
  0
 010
 45000 (225
 20000
  200
   2
```

EXEM-

EXEMPLO SEGUNDO.

Si quatro hombres con quatro caballos, en quatro dias ganaron veinte reales: ocho hombres con ocho caballos en ocho dias, quanto ganarian? Multiplica, como en el precedente exemplo, los quatro hombres con los quatro caballos, y los ocho hombres con los ocho caballos, de este modo.

```
        4      8
        4      8
       ---    ---
       16     64
       ---    ---
```

Y por quanto tienes ya la Regla de tres formada, diras, siguiendola.

Si 16 me dan 20. qué me daran 64. asi:

```
16    20    64          0
            20        0 4 0
           ----     1 2 8 0 (80
           1280       1 6 6
                        1
```

Y multiplicando los 64 por los 20 saldran 1280. Y estos partidos por los 16 salen al cociente 80 como se ve en la cuenta, y estos ganaron los ocho hombres con los ocho caballos en los ocho dias. Y de esta suerte podras ajustar las que se te ofrecieren de esta especie.

REGLA DE TRES BASTARDA.

Esta Regla es semejante á la legitima de tres sin tiempo, y solo se diferencia, en que despues de formada la cuenta, se ha de multiplicar el primer numero por el ultimo, luego partirlo por el de en medio, y esto nace de ser la integridad de la cuenta contraria á la legitima.

EXEM-

EXEMPLO.

Si con 80 rls. compré 90 pollos, para comprar 300 quanto he menester? Forma la cuenta de esta suerte: 80. 90. 300. Ahora multiplica los 300 por 80. y parte el producto por los 90.

```
    80      90      300      0 0
                     80      0 6 6(6
                  -------    2 4 0 0(0(266
                   24000      9 0 0 0
                  -------       9 9
```

Y responderas, que para comprar los 300 pollos son menester 266 rls. y 66 90. avos, que son dos tercios.

Si con diez mil rls. gané 200 ducados, para ganar 3000 rls. quanto es menester? En este caso es necesario reducir los 200 ducados á rls. Forma la cuenta asi: 10000. 2200. 3000. Multiplica los 10000. por los 3000.

```
  0 0
  1 0 1 0                                  10000
0 2 2 2 2                                   3000
1 8 4 8 4(8                              ---------
3 0 0 0 0 0(0 0(13636                    30000000
2 2 0 0 0 0 0 0 0
  2 2 0 0 0 0
    2 2 2 2
      2 2
```

Y diras, que para ganar tres mil rls. son menester 13636. rls. y 800. 2200 avos. Y de esta suerte ajustarás las que se te ofrecieren de esta especie.

COMPAÑIAS.

Esta Regla es de mucha entidad, reducese á ganancias, ó perdidas entre diversos compañeros, y su practica se explica con los exemplos siguientes.

EXEM-

EXEMPLO PRIMERO.

Hicieron compañia tres, el uno puso 600 rls. el otro 380. y el otro 620. Ganaron 500 rls. Preguntase, á como toca á cada uno segun el caudal que puso? Harás asi: Junta las tres partidas que pusieron, y sumalas de esta suerte.

```
 600
 380
 620
-----
1600
```

Y por quanto para ganar los 500 rls. fueron menester los 1600 que pusieron todos, diras por la Regla de tres de esta suerte.

Si 1600. dan 500, que daran 600. que puso el primero? 1600 500 600

Y prosiguiendo con el segundo diras:

```
                                             300000
Si   1600    500     380   |  0
                     500   |  0 1 0
                  ------   |  1 6 5
                  190000   |  2 4 2(8
  0                        |  3 0 0 0(0 0 (187
  1(1                      |  1 6 0 0 0 0
  2 6                      |    1 6 0 0
0 3 4(2                    |      1 6
1 9 0 0(0 0 (118
1 6 0 0 0 0
  1 6 0 0
    1 6
```

Sigue la cuenta á la vuelta.

Y por el tercero: Si

1600 500 620

500

		2	avos
Prim.	187	800	1600
Seg.	118	1200	1600
Terc.	193	1200	1600
	500	3200	

0 0(1
1 6 3 310000
2 5 6(2
3 1 0 0(0 0 (193
1 6 0 0 0 0
1 6 0 0
1 6

Y queda ajustada la cuenta, tocando al primero 187 rls. 800, 1600 avos. Al segundo 118. rls. 1200. 1600. avos. Y al tercero 193, rls. 1200. 1600. avos: y repara en que la suma de los avos salen 3200. que valen 2. enteros, por ser 1600 el partidor.

EXEMPLO SEGUNDO.

Dos hicieron compañia, y el uno puso 800 rls. y los tuvo en la compañia cinco meses. El segundo puso 1660 rls. y los tuvo quatro meses; ganaron 900 rls. A como toca á cada uno, segun el caudal, y tiempo? Aqui es preciso multiplicar el caudal del primero por los meses que estuvo en la compañia, y luego multiplica el caudal del segundo por los meses que le tuvo, de esta suerte:

800	1660	4000
5	4	6640
4000	6640	10640

Y ahora sumarás los 400 del primero con los 6640 del segundo, y saldran 10640. Forma la regla de tres di-

diciendo: Si 10640. me dan 900. que me daran los 4000. que tocan al primero? Y hecho esto, seguiras con el segundo la misma regla, diciendo: Si 10940 me dan 900. que me daran los 6640. que à este tocan? Y en esta conformidad ajustaras las que de esta especie se te ofrecieren.

REGLAS VARIAS.

Para ajustar quanto montan las arrobas, las libras, y que su valor salga de una vez, haras asi: multiplica las libras por la quarta parte de onzas que tiene cada libra, que son 4. y á esta multiplicacion añadiras acia la mano izquierda las arrobas, y luego esta cantidad multiplicala por el valor de arrobas, y á lo que saliere en esta multiplicacion, quita los dos números últimos de la mano derecha, y lo que queda acia la izquierda, esto montan las arrobas, y las libras.

EXEMPLO.

8. arrobas, y 10. libras á 60. rls.

4

840
60

504(00

Y responderas, que las 8 arrobas, y 10. libras á 60 rls. montan 504. rls.

Y asimismo, para que de la misma suerte salga de una vez el valor de las arrobas, el de las libras, y el de las onzas, multiplica las arrobas, el de las libras, y el de las onzas que tiene cada libra, que son 4, luego añadiras la quarta parte de las onzas que hubiere, y á esta suma añade, ácia la mano izquierda, las arrobas, y todo

todo esto multiplicalo por el valor de arrobas, y hecha la multiplicacion, quita los dos números últimos de la mano derecha, y lo que queda acia la izquierda es lo que montan las arrobas, las libras, y las onzas.

EXEMPLO.

8. arrobas, 12. libras, y 8. onzas, á 70. rls.

```
    4
  848
    2
 ----
  850
   70
 ----
 595(00
```

Y diras, que las 8. arrobas, 12. libras, y 8. onzas á 70. rls. montan 595.

Advierte que si sobrare algo en los dos números que se quitan, son partes de 100. que es el partidor que se pone esta cuenta; de suerte, que si sobrasen 25. es un quartillo, y si sobrasen 50. es medio; y a esta proporcion podras averiguar quanto valen los que sobran, diciendo por la Regla de tres: Si 100. valen 34. mrs. que es un real, que valdran qualquier cantidad que sobre en dichos dos números, y esto mismo se ha de entender en la antecedente de arrobas, y libras.

Para multiplicar enteros, y quebrados, por enteros, y quebrados en que suele haber dificultad, haras asi:

EXEMPLO.

Compró uno seis varas y media de lienzo á quatro rls. y medio: segun el modo de ajustar esta cuenta es necesario averiguar quanto montan las seis varas á quatro reales, y luego quanto montan las dicha seis varas

varas á medio real, y despues quanto monta la media vara á quatro reales y medio cada vara; pero todo es arenga larga, por lo qual, y para mayor facilidad, haras asi: Las seis varas reducelas a medias, que son doce; añade la mitad y hacen trece. Ahora: los quatro reales reducelos á medios, que son ocho, añade el medio que costó mas cada vara y hacen nueve medios; multiplica las 13. medias por los 9. medios, y te saldran 117. Y porque los nominadores de los quebrados son dos, multiplica el uno por el otro, y saldran 4. Ahora parte los 117. por los 4. y te saldran 29. rls. y un quartillo, y esto montan las seis varas y media a 4. rls. y medio.

OTRO EXEMPLO.

Uno compró ocho varas y media de paño á 12 rls. y quartillo. En este caso has de hacer las 8 varas quartas, que son 32. y añade las dos de la media vara, y seran 34 quartas, y luego haras quartillos los 12 rls. que son 48. y añadele el quartillo que costó mas cada vara que son 49. Ahora multiplica las 34 quartas por los 49. quartillos, y te saldran 1666. Y porque los denominadores de los quebrados son ambos quartos, por haber reducido las varas a quartas, y los rls. á quartillos, multiplicarás el uno por el otro, y te saldran 16. Parte ahora los 1666 por 16. y saldran 104 rls. y un octavo; y eso montan las ocho varas y media á doce rls. y quartillo.

Has de notar, que para hacer esta cuenta es necesario, que el quebrado de la cosa que se compra, y el quebrado de su valor sean de una misma naturaleza, como medios, tercios, ó quartillos, &c. Y si

fue-

fuesen de distinta especie, se han de reducir al menor quebrado, como en el precedente exemplo.

Tenia uno un Juro de 4000 rls. de renta en cada un año, y su Magestad se valio de la Media Anata a 20 100 quanto le queda libre en cada un año? Sabida cosa es, que la Media Anata es la mitad de la renta del Juro: y esto supuesto, finge una posicion haciendo juicio que esta renta es de 100 rls. en cada un año, y que el Rey se lleva los 50 por la Media Anata; y luego de todos 100 se lleva 20. que juntos con los 50 hacen 70 con que de los 100 le quedan 30. Forma ahora la Regla de tres, diciendo: Si 100 me dexan 30, que me dexarán 4000? Y notando la brevedad con que se hace esta cuenta, la pondras en esta conformidad. 100 30 4000

		30
		1200 (00

Y responderas, que de los 4000 rls. le quedan 1200 en la renta de un año.

EXEMPLO.

Un Labrador pagaba un censo de 1225 rls. de reditos cada año, à 5 por 100. Pregunto: quanto es el principal? Haras asi; pon los 1225 rls. y debajo de ellos otros tantos, y sumalos, y azia la derecha añade un cero imaginario, asi:

1225
1225
24500

Y responderas, que los 24500 rls. que salen en

la

la suma con el otro imaginario que se añadió en el principal de los 1225 rls. á razon de 5 por ciento.

OTRO EXEMPLO.

Otro pagaba de réditos de un censo 315 rls. cada año, á razon de 3 por 100. Quanto es su principal? Para ajustar esta cuenta te valdras de la regla de tres bastarda, diciendo: Si de 100 me vienen 3 de quantos me vendran 315? Multiplica los 315 por los 100. y el producto partelo por el 3 y lo que saliere al cociente es el principal, de esta suerte.

100.3.315.

```
            100        000
      ---------    3  (31500
          31500       ------
      ---------     10500
```

Y responderas, que los 10500 rls. que salen en la particion es el principal de los 315. á razon de tres por ciento.

Para reducir doblones á rls. á razon de 60 rls. cada doblon, añadiras á la partida de doblones un cero, y luego multiplicalos por 6. y queda ajustada.

EXEMPLO.

A 30 doblones añade un cero, seran 300. Multiplicalos por 6. y saldran 1800. y estos hacen 30 doblones.

Para reducir pesos, á razon de 15 rls. cada peso, forma la partida de los pesos, y se saca de ella la mitad, y suma ambas partidas, y á la suma añade un cero imaginario, y quedará ajustada.

EXEM-

EXEMPLO.

432. pesos.	3250. pesos.
216.	1625.
648.	4875.

Y quando, sacando la mitad de los pesos, en el número sobrante 1. como en la de arriba de 325 se añadirá a la suma un 5. que es la mitad de 10. que supone la cuenta y saldrá ajustada.

Para reducir los ducadosá reales hay varios modos: El primero, multiplicarlos por 11. rls. què tiene el ducado. El segundo, y mas breve es, formar la partida de ducados, y poner debajo otros tantos, ganando un número ácia la mano izquierda, respecto de la de arriba, y luego sumar los dos, y lo que sale en la suma estos rls. hacen los tales ducados. El terceroque se puede hacer con dos números, es mas breve, como 36 ducados, que rls. hacen? Con que digas: 3 y 6 son 9. y pongas el 9. en medio, está ajustada, y te saldran 396 rls. que hacen los 36 ducados.

Pero advierte, que si los dos números de ducados sumados llegaren a 10. porque llevas 1. la has de añadir al número.

EXEMPLO.

89. ducados, que reales hacen? Diras: 8 y 9. 17. Pon el 7. enmedio, y la 1. que llevas la añadiras al 8. y seran 9. con que saldrán 979. rls. que hacen 89. ducados. Y para saber formar, y ajustar la cuenta conforme al segundo modo, la pondras asi: 462 ducados, que reales hacen?

462.
462.

5082.

Y responderás, que los 462. ducados hacen 5082. rls.

Para reducir rls. a mrs. el mejor modo es tomar de memoria los mrs. que tienen los rls. hasta 9. y en habiendo formado la cuenta de rls. echar una raya por debajo, y decir, hablando con los rls. si fuere 1. el primero 1. y 34. y si el segundo fuere 2. diras: 2. y 68. y proseguir, hasta que se acabe la partida de rls. luego sumar de la raya abajo, y queda ajustada.

EXEMPLO.

234 rls. que maravedis hacen? Formala de estemodo

1	34		234
2	68		
3	102	2	68
4	136	3	102
5	170	4	0136
6	204		
7	238		7956
8	272		
9	306		

Y responderas, que los 234 hacen 7956 mrs.

Y para multiplicar qualquier partida por 10. basta añadirle un cero, y si es por 100. añadirle dos y si por mil, tres, y quedará multiplicada.

Para partir qualquier partida entre diez, no es menester mas, que quitar el ultimo número, y lo que queda toca a cada uno de los diez, y si se parte entre 100. quita dos, y quedara ajustada.

CUEN-

CUENTAS DE QUEBRADOS.

(1)

Suma de quebrados se entiende juntando los quebrados, hacen uno y medio, poner el 1. encima, el medio en la suma, y se dice: Con todos hacen mil quinientos setenta y seis y medio.

$275\frac{1}{2}$ · $384\frac{1}{4}$ · $916\frac{3}{4}$ — $1576\frac{1}{2}$

Restar de quebrados, es haber recibido doscientos setenta y siete rls. y tres quartillos, y haber pagado ciento y setenta y nueve y quartillo, con que se resta, debiendo noventa y ocho rls. y medio.

$277\frac{3}{4}$ · $179\frac{1}{4}$ — $098\frac{1}{2}$

Multiplicar por quebrados se entiende haber comprado veinte y seis varas de lienzo á ocho rls. y quartillo, importan doscientos y catorce rls. y medio.

26 · $8\frac{1}{4}$ — 208 · $06\frac{1}{2}$ — $214\frac{1}{2}$

Estas Reglas acompañadas de tu buen ingenio y aplicacion, son bastantes para manejar quantos negocios se te ofrecieren, segun el estilo, y comercio que hoy se practica: y te aseguro con experiencia de muchos años, que en cuentas intrincadas que se me han encargado, nunca he hallado dificultad valiendome de ellas: por cuya razon, y para que la juventud se aficione, por la brevedad, he tomado este pequeño trabajo, dexando las obscuridades de diversos Autores, por lo largo en sus proposiciones, y por la dificultad en su proposicion.

FIN.